**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang Masalah**

Kemajuan dari sebuah perusahaan dapat dilihat dari bagaimana perusahaan tersebut menciptakan dan meningkatkan strategi suatu kinerja untuk bersaing. Strategi bersaing dalam suatu perusahaan, dapat ditingkatkan dan diciptakan baik didalam proses internal maupun external perusahaan. Data yang dapat menjadi sumber informasi yang penting dan merupakan aset berharga bagi perusahaan dalam mengupayakan peningkatan kinerja sebagai salah satu strategi bersaing dan sumber informasi tersebut merupakan aset bagi perusahaan.

Dalam rangka usaha meningkatkan kinerja para pegawai, maka ada baiknya apabila setiap perusahaan baik itu perusahaan pemerintah maupun perusahaan swasta lebih memperhatikan kesejahteraan semua karyawannya. Terutama di bagian yang cukup vital, yaitu masalah penggajian. Tentu saja setiap gaji yang diberikan pada setiap karyawannya tidaklah sama, karena pemberian gaji haruslah adil dan sesuai dengan ketentuan masing-masing, yaitu harus berdasarkan pangkat, golongan, prestasi, atau kriteria-kriteria lainnya yang dimiliki setiap perusahaan, karena mungkin setiap perusahaan memberikan ketentuan dalam pemberian gaji pegawai.

CV Denata Printing adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang percetakan yang terletak di Jl. Pahlawan Revolusi No. 7, Pondok Bambu, Jakarta Timur. Dalam kegiatan pengolahan data sehari-hari CV Denata printing menggunakan sistem komputerisasi. Tetapi komputer sebagai alat bantu belum bisa digunakan semaksimal mungkin, karena CV Denata Printing dalam mengolah data yang berhubungan dengan penggajian karyawan masih menggunakan sistem secara manual. Proses *inputing* secara manual menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam perhitungan gaji karyawan. Selain itu pemberian surat perintah lembur yang terlambat , nantinya akan menumpuk dan akibatnya bagian penggajian perusahaan akan sering melakukan lembur untuk pemasukan data.

Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut diperlukan adanya aplikasi yang sesuai dengan permasalahan, dalam rangka memberikan informasi kepada para karyawan dan pihak lainnya secara tepat, cepat dan akurat. Berdasarkan masalah tersebut penulis dalam penelitian ini akan mengambil judul **Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Berbasis Web Pada CV Denata Priting.**

* 1. **Rumusan Masalah**

Dari Kesimpulan Permasalahan diatas dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat suatu sistem informasi penggajian berbasis web yang mempermudah dalam proses pendataan. Mulai dari data absen, data lembur, hingga potongan-potongan?
2. Bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah

dalam perhitungan gaji setiap karyawan?

* 1. **Batasan Masalah**

Agar Penulis lebih berfokus dan terarah maka akan diberikan batasan terhadap layanan yang akan dibahas, antara lain:

1. Aplikasi ini hanya menghasilkan data pegawai, data absen, data jabatan, slip gaji, dan laporan penggajian karyawan.
2. Tidak mencangkup mengenai arsip berkas lembaran absensi karyawan di tempatkan.

**1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian**

1.4.1 Maksud Penelitian

Dalam penulisan skripsi diharapkan penelitian ini bisa bermanfaat untuk meningkatkan pengetahuan dan inspirasi serta bukti nyata penerapan ilmu yang diperoleh dalam bangku kuliah dan diterapkan di dunia kerja baik untuk penulis sendiri maupun pembaca karya ilmiah ini nanti. serta sebagai salah satu syarat kelulusan program strata satu jurusan sistem informasi STIKOM CKI.

* + 1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penelitian ini mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Membangun aplikasi yang dapat mempermudah dalam proses pendataan dan perhitungan penggajian
2. Mengaplikasikan pengetahuan selama menempuh perkuliahan dan mengembangkan wawasan didunia kerja.

**1.5 Metode Penelitian**

1. Sifat penelitian

Sifat penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah secara deskriptif yaitu menganalisis sistem pembayaran gaji karyawan dengan mempelajari dokumen yang ada pada perusahaan terkait. Selain itu penulis juga menganalisis dari beberapa teori-teori yang terdapat pada buku.

2. Teknik pengumpulan data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Wawancara

Melakukan sesi tanya jawab dengan pihak-pihak CV Denata Printing yang berhubungan langsung dengan masalah yang di teliti.

1. Studi Pustaka

Penulis mencari referensi melalui sumber-sumber lain yang berkaitan dengan objek penelitian, baik dari buku, internet, maupun jurnal.

1. Observasi

Penulis mengamati secara langsung terhadap kegiatan kegiatan yang dilakukan di CV Denata Printing agar dapat mengetahui setiap proses yang ada.

**1.6 Sistematika Penulisan**

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian dan sistematika penelitian skripsi.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang kajian pustaka, definisi dan pengertian teori-teori yang akan digunakan, dan alat bantu perancangan sistem.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang analisis kebutuhan sistem, tinjauan organisasi, uraian prosedur sistem berjalan, analisis proses sistem berjalan, analisis keluaran, analisis masukan, analisis masalah, rancangan sistem usulan.

**BAB IV IMPLEMENTASI & PENGUJIAN**

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang rencana implementasi sistem dan pengujian.

**BAB V PENUTUP**

Pada bab ini peneliti mengambil kesimpulan dan memberikan saran yang di ambil dari penelitian.